

Práctico 6

Asignación dinámica de memoria

La teoría general para este práctico puede consultarse en Tutorial de C.

Nota: Recuerde controlar en cada caso si hay memoria suficiente para hacer la asignación y devolver la memoria solicitada antes de final del programa

1. Realice un programa que muestre por pantalla el valor almacenado, la dirección y el tamaño de los punteros definidos para los siguientes datos.

- un entero
- un char
- un float
- una cantidad n de enteros con $n < 50$

2. Solicite memoria para una cantidad n de enteros la cual es ingresada por el usuario. Además inicialice cada uno de los enteros con los números 1 al n respectivamente.

3.- Dada la siguiente estructura:

```
typedef struct { char a;  
int b; } Info;
```

Hacer un programa en donde:

- Pida memoria para una estructura de tipo Info.
- Asignar valores a cada campo de la estructura.
- Mostrar por pantalla la información guardada.

4. Dada la siguiente estructura

```
struct persona{  
char nomb[20]  
char ape[20]  
int edad  
}
```

- Solicite memoria para n estructuras. La cantidad de estructuras a almacenar es menor igual a 10 y es ingresada por el usuario.
- Realice una función que permita cargar una estructura y la almacene en la memoria asignada.
- Realice una función que muestre por pantalla los datos almacenados en cada una de las estructuras.
- Realice una función que permita al usuario cargar n estructuras utilizando la función definida previamente. Realice los controles necesarios

5. Dada la estructura definida en el práctico 4 ejercicio 6:

- Pida memoria para almacenar dicha estructura.
- Almacene los datos en la estructura.
- Muestre los datos cargados por pantalla
- Solicite memoria para almacenar 50.000 estructuras
- Permita cargar n estructuras.

6. Redefina la estructura del ejercicio 5 de manera tal que los campos nombre y apellido de la estructura sean char *.

- ¿Cómo sería la sentencia de asignación de memoria?
- ¿Qué modificaciones debe realizar en las funciones realizadas en el ejercicio anterior?
- ¿Cuál es el tamaño necesario para almacenar la estructura?

7. Dadas las siguientes estructuras:

```
typedef struct { int dia, mes, año ; } Fecha;
typedef struct { char nom[30];
int TipoDoc;
int NroDoc[8];
int Hijos ;
Fecha Nacim; } Empleado;
```

Y la siguiente variable Empleado *arr[10]; (arr es un arreglo de punteros a Empleado).

Se pide hacer una función que:

- permita ingresar información de a lo sumo 10 empleados.
- muestre la información guardada.
- liste el Nombre de los empleados mayores de 40 años.
- retorne la cantidad de empleados sin hijos.

Integrar todas las funciones en un Menú de opciones y liberara memoria al final.

Ejercicios complementarios

1. Coloque si las siguientes sentencias son correctas o incorrectas. Justifique en cada caso

```
0 char *a;
1 a= "hola"
2 b[]="estas?";
3 a=(char *)malloc(sizeof(b));
4 a=(char *)malloc(strlen(b)+1);
5 a= "chau"
6 (*a)= "chau"
7 strcpy(*a,b);
8 strcpy(a,b);
9 free(b)
10 free(a)
```

2. Dadas las siguientes declaraciones:

```
struct X { int len;
Char *str; } *p, ar[5];
```

Asumiendo p=ar describir las siguientes expresiones:

- ++(*p.len)
- *(++p).len
- *(p++).len
- __(*p.str)
- __(*p.str)++
- (__(*p.str))++
- *((*p++).str)