

PRÁCTICO 7 ARCHIVOS

**Realizar los siguientes ejercicios utilizando funciones de lectura/escritura
CON FORMATO y SIN FORMATO.**

1. Escribir un programa que guarde en el archivo transacciones.dat los datos de las transacciones bancarias de una fecha dada (nro. de cuenta, tipo de transacción (depósito, extracción) y monto. El programa deberá pedir los datos y almacenar cada transacción en una línea diferente, separando el nro. de cuenta, el tipo de transacción y el monto por tabuladores horizontales.

Por ejemplo:

```
200 D 24.98
100 D 345.67
500 D 345.00
400 E 42.00
300 E 224.62
```

Al ejecutarse el programa, cuando se genere el archivo del ejemplo anterior, la pantalla deberá lucir como sigue:

Entre la cuenta, el tipo de transacción y el monto.

Entre EOF para finalizar de entrar datos.

```
? 200 D 24.98
? 100 D 345.67
? 500 D 345.00
? 400 E 42.00
? 300 E 224.62
? ^Z
```

Una vez finalizada la ejecución del programa, abrir el archivo con un editor de texto y verificar que el mismo ha sido creado correctamente.

2. Dada la siguiente definición de tipo realiza un programa que:

- Defina una función que **escriba** en el **archivo empleados.txt** los datos cargados en el arreglo *personal*.

- Defina una función que **lea** del **archivo nuevo.txt** los datos de los empleados y los almacene en el arreglo *otro_personal*.

```
typedef struct e{
    char nomb[30]; //string
    char ape[30]; //string
    int antiguedad; } empleado
```

```
empleado personal[100];
empleado otro_personal[100];
```

3. Escribir un programa que lea los números decimales (tipo flotante) que se encuentran en un archivo cuyo nombre es pasado como parámetro en la línea de comandos y escriba en un archivo de salida, también pasado como parámetro, aquellos números que sean pares. Los números, en el archivo de entrada, se encuentran almacenados uno por línea.

4. Escribir un programa que compare dos archivos, cuyos nombres serán pasados en la línea de comando, mostrando por pantalla la primera línea en donde difieren.

5. Escribir un programa, que dado un conjunto de archivos, cuyos nombres deberán ser pasados como parámetros en la línea de comandos, muestre por la salida estándar el contenido de los mismos uno detrás del otro.

Nota: en todos los casos realizar el control de apertura del archivo. Recordar cerrar el archivo