

PRÁCTICO 8 ARCHIVOS

Realizar los siguientes ejercicios utilizando funciones de lectura/escritura CON FORMATO y SIN FORMATO.

Recordar siempre al finalizar de utilizar un archivo debe cerrarlo.

1. Escribir un programa que guarde en el archivo transacciones.dat los datos de las transacciones bancarias de una fecha dada (nro. de cuenta, tipo de transacción (depósito, extracción) y monto. El programa deberá pedir los datos y almacenar cada transacción en una línea diferente, separando el nro. de cuenta, el tipo de transacción y el monto por tabuladores horizontales.

Por ejemplo:

200 D 24.98

500 D 345.00

400 E 42.00

300 E 224.62

Al ejecutarse el programa, cuando se genere el archivo del ejemplo anterior, la pantalla deberá lucir como sigue:

Entre la cuenta, el tipo de transacción y el monto.

? 200 D 24.98

? 500 D 345.00

? 400 E 42.00

? 300 E 224.62

Una vez finalizada la ejecución del programa, abrir el archivo con un editor de texto y verificar que el mismo ha sido creado correctamente.

2. Dada la siguiente definición de tipo realiza un programa que:

```
typedef struct e {  
    char nomb[30]; //string  
    char ape[30]; //string  
    int antigüedad;  
} empleado;
```

```
empleado personal[100];
```

```
empleado otro_personal[100];
```

- Defina una función que escriba en el archivo empleados.txt los datos cargados en el arreglo personal.

- Defina una función que lea del archivo **nuevo.txt** los datos de los empleados y los almacene en el arreglo otro_personal.

3. Escribir un programa que lea números decimales (tipo flotante) que se encuentran en el archivo costos.txt (el archivo debe ser creado por ud., y debe contener 10 números decimales). Luego escriba en un archivo de salida aquellos números que sean pares. Los números, en el archivo de entrada, se encuentran almacenados uno por línea.

4. Escribir un programa que compare dos archivos, cuyos nombres serán solicitados al usuario, mostrando por pantalla la primera línea en donde difieren.

5. Seleccione un ejercicio del practico anterior, el cual tome los datos de una pila/fila o lista y los almacene en el archivo backup.txt

Nota: en todos los casos realizar el control de apertura del archivo. No olvidar cerrar el archivo